



	<p>Lesión: El músico se lesiona y no puede hacer música.</p>		<p>Ruido: Todos los jugadores cambian su mascota con su jugador situado a la izquierda o derecha según decida quien ejecute la carta.</p>
	<p>Fisioterapeuta: Elimina la lesión del músico. Colócala en previsión a una lesión.</p>		<p>Tienda de música: EL jugador intercambia su compositor por el de otro jugador. En caso de ser menos de 3 jugadores se pueden cambiar por algún compositor del montón.</p>
	<p>Abucheo: Enfada al compositor por una mala interpretación y no puede terminar su concierto.</p>		<p>Taquilla: El jugador cambia las cartas de su mano a otro jugado. El jugador que reciba las cartas jugará su siguiente turno con una carta menos.</p>
	<p>Aplausos: Interpretas bien la obra y retiras la carta de abucheos. O bien colócala previniendo una mala interpretación.</p>		<p>Música fantasma: Mueve una carta de estado de un compositor a otro.</p>
	<p>Música loco: Retira todas las cartas que el compositor objetivo tenga colocadas y las envía al descarte.</p>	<div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="text-align: center;"> Instrumento </div> <div style="text-align: center;"> Obra conocida </div> </div> <div style="display: flex; justify-content: space-around; margin-top: 10px;"> <div style="text-align: center;"> Época </div> <div style="text-align: center;"> Forma compositiva </div> </div>	