

JUEGOS DE INICIACIÓN CON LAS REGLETAS



JUEGO LIBRE CON LAS REGLETAS

Individual o en grupo

Para iniciarse con el material de las regletas es necesario e indispensable comenzar con el juego libre. Así estableceremos las normas y hábitos necesarios para conseguir un clima adecuado de juego.

En un principio el juego libre se realiza es por naturaleza más individual y progresivamente se va haciendo mas colaborativo y grupal. Esto depende también del nivel madurativo del niño/a.

NORMAS Y CREACIÓN DE HÁBITOS

- RESPETO: NO PODEMOS TIRAR LAS CONSTRUCCIONES DE LOS DEMÁS JUGADORES/AS.
- CUIDADO POR EL MATERIAL: "SI SE OS CAE UNA REGLETA, TENDRÉIS QUE DEJARLA A UN LADO Y NO SE PODRÁ UTILIZAR DURANTE EL TIEMPO DE JUEGO.
- EXPRESIÓN ORAL: "NO SE DICE: ESTO ESTA MAL O BIEN", NOS EXPRESAREMOS DICRIENDO SI "ESTOY DE ACUERDO O NO ESTOY DE ACUERDO" Y EXPLICAMOS EL PORQUÉ.

Toca en la descripción o escanea el código QR
para visualizar

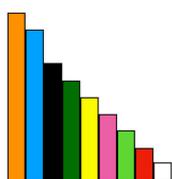
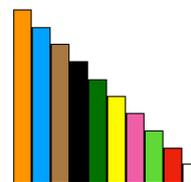
Juego libre



LA ESCALERA DE REGLETAS

2 o más jugadores/as

Realizan la escalera de regletas (con una de cada color, puede ir hacia la derecha o hacia la izquierda).

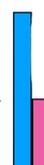
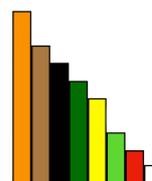


Se quita una regleta de la escalera y se juntan, sin que el otro jugador/a lo vea y debe averiguar de que regleta se trata.



VARIANTE

Realizar lo mismo pero con 2 y 3 regletas, subiendo así la dificultad.



Toca en la descripción o escanea el código QR para visualizar

[Juego la escalera de regletas](#)



[Juego la escalera de regletas Variante](#)



JUEGO: TOCA Y AVERIGUA

2 jugadores/as

Un jugador/a se coloca de espaldas con las manos juntas atrás, para no poder ver las regletas.

El otro jugador/a le sitúa en las manos dos regletas sin que las vea.

Debe averiguar de que regletas se trata, sin dejar de tener las manos atrás. Se trata de compararlas con las manos utilizando únicamente el tacto.

Si acierta se cambian los roles y si no, se vuelve a repetir el juego con los mismos roles, hasta que consiga averiguarlas. se puede hacer con 3 o 4 regletas también.

Toca en la descripción o escanea el código QR
para visualizar

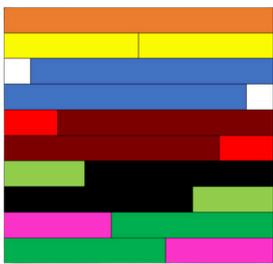
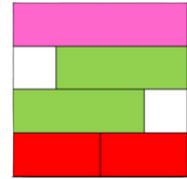
Juego toca y averigua



CÓMO FABRICAR LOS MUROS CON LAS REGLETAS

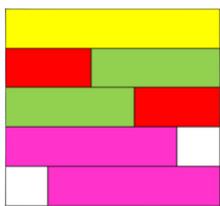
Cada muro de regleta tiene un número determinado de filas. Antes de fabricarlo se debe conocer el número de filas que lo componen.

Roja 2 Verde Claro 3 Rosa 4 Amarillo 5
Verde Oscuro 6 Negro 7 Marrón 8 Azul 9 Naranja 10



Para realizar las filas de los muros se utilizan siempre **SÓLO DOS REGLETAS**, que pueden ser de diferente color o del mismo. Juntas deben ser **IGUAL DE LARGAS**, que la regleta de la que estamos haciendo el muro.

Cuando se fabrique una fila con dos regletas de diferente color, la siguiente fila se realizará con los mismos colores **peVARIANETe**ro en orden inverso. Por ejemplo: si estamos haciendo el muro de la regleta amarilla y se hace una fila con la regleta verde claro y la roja, la siguiente fila debe ser con la regleta roja y la verde claro. Siempre de izquierda a derecha.



NO SE PUEDEN REPETIR FILAS IGUALES, es decir, y siguiendo con el mismo ejemplo: si fabrico una fila del muro de la regleta amarilla con una regleta verde claro y otra roja, no puedo repetir la misma fila en el mismo orden.

Toca en la descripción o escanea el código QR para visualizar

Cómo fabricamos los muros con regletas



JUEGO: "MUROS AL SACO"

De 1 a 4 jugadores/as

Se fabrica el muro de la regleta escogida. Una vez fabricado se comprueba que estén todas las filas hechas.

Guardan las regletas con las que se han hecho el muro en la bolsa de aula en juego (ésta debe estar previamente vacía). Se cierra y se mueve para mezclarlas.

Se abre la bolsa y se vuelcan (con cuidado y asegurándose que las demás regletas descartadas están bien apartadas para evitar que se mezclen con las de la bolsa).

Volver a realizar el muro con el objetivo de completarlo lo más rápido posible. Gana el jugador/a que lo fabrique antes

Toca en la descripción o escanea el código QR
para visualizar

Juego muros al sacco



JUEGO: "MUROS AL SACO" VARIANTES

De 1 a 4 jugadores/as

1

Realizar la misma secuencia de juego pero ahora tienen que fabricar el muro cogiendo las regletas de la bolsa de una en una y sin mirar.

2

Un jugador fabrica el muro que quiera sin que el otro lo vea y lo guarda en la bolsa. La mueve bien para mezclarlas y se la da al otro. Éste tendrá que abrirla y fabricarla sin saber de cual se trata: el truco se encuentra en que la única regleta del color que sea, será de la que se hace el muro, ya que de las demás se repetirán dos veces.

3

al que el anterior, pero metiendo en la bolsa dos muros diferentes. No se recomienda hacer más de dos muros.

Toca en la descripción o escanea el código QR
para visualizar

Juego muros al sacco. Variante 1



Juego muros al sacco. Variante 2



JUEGO: "LOS COLORES AMIGOS"

De 1 a 4 jugadores/as

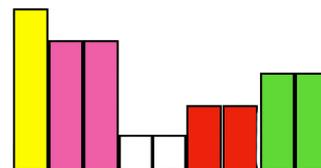
Colocan las regletas sobre la mesa de forma desordenada. Dentro de la bolsa se introduce una regleta de cada color.



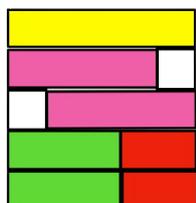
Se coge una regleta de la bolsa sin mirar, por ejemplo, sale la amarilla y se coloca sobre la mesa.



Tendrán que coger las regletas que forman el muro de la amarilla y ponerlas una a una y en fila al lado de la amarilla, ordenadas o desordenadas..



Una vez que crean que están todas, entonces fabricarán el muro para comprobar que ni les sobra, ni les falta.



Toca en la descripción o escanea el código QR para visualizar

[Juego los colores amigos](#)

